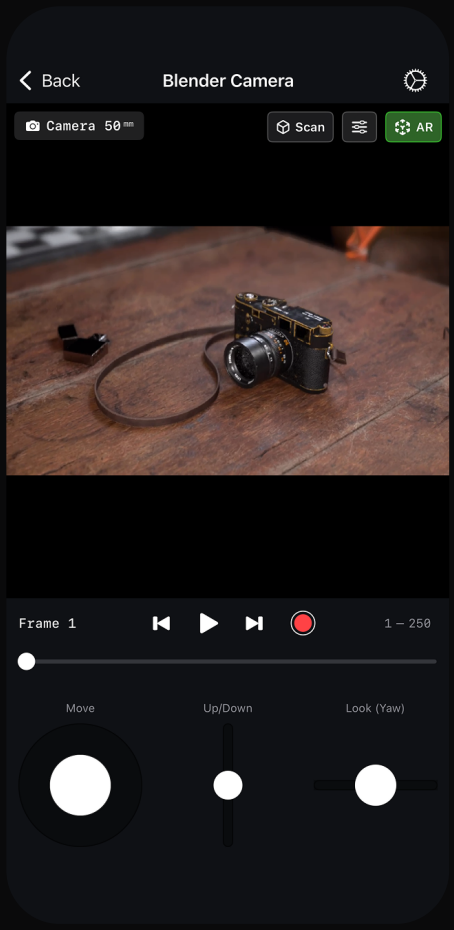
Virtual Camera pour Blender

Déplacez et inclinez votre iPhone pour piloter et enregistrer la caméra dans Blender.

Avec Virtual Camera d'Omniscient, vos mouvements pilotent la caméra de Blender. En réalité augmentée (AR), déplacez-vous pour déplacer la caméra et inclinez l'iPhone ou l'iPad pour changer son angle. Enregistrez le mouvement directement dans Blender et affinez le cadrage avec les gestes tactiles et les joysticks pendant la même session. La scène s'affiche en direct sur l'appareil. La connexion se fait par QR code, sur le même réseau local.

Omniscient propose aussi le suivi de caméra et le scan LiDAR pour les effets visuels. L'application a été créée par deux fondateurs français.



Mode AR dans Omniscient : les mouvements de l'iPhone pilotent la caméra Blender.

En pratique

Sur iPhone et iPad
Mouvements AR et commandes tactiles
Blender sur le même réseau local
Free pour un usage personnel
Plus inclut une licence commerciale

Ce kit contient des images, des vidéos de démonstration, des logos et du texte à reprendre pour votre article.

Application iPhone et iPad ↗

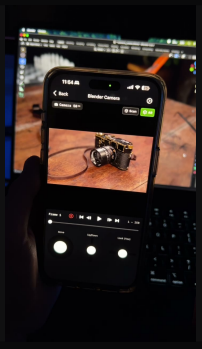
Add-on Blender ↗

Produit et offres ↗

Contact ↗

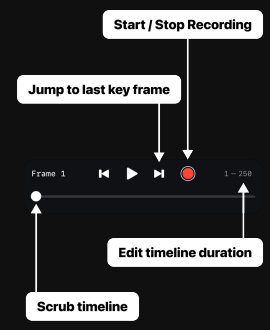
Visuels et médias

Utilisez les fichiers originaux dans les dossiers qui accompagnent ce PDF. Les légendes et les emplacements figurent aussi dans Omniscient-Press-Text.txt.



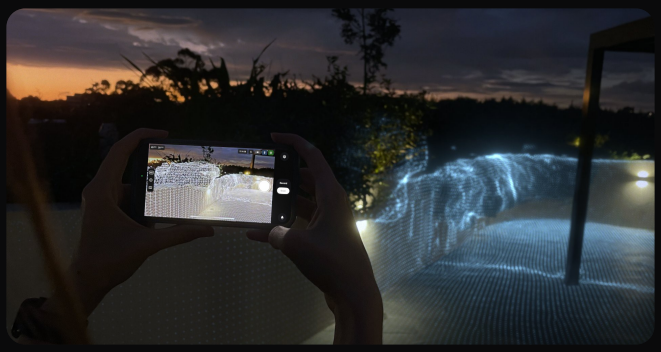
Démo Virtual Camera

virtual-camera-demo-poster.jpg



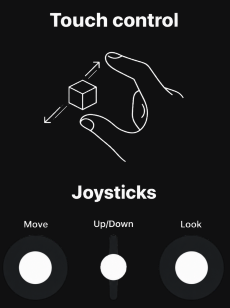
Commandes de timeline

virtual-camera-timeline-controls.png



Scan LiDAR

omniscient-product-shot-1.jpg



Commandes tactiles

virtual-camera-touch-controls-overlay.png

La capture de la page 1 est virtual-camera-blender-session.png dans virtual-camera/. Les logos sont dans brand/ et l’icône dans app-icon/.

Vidéos de démonstration du contrôle AR

Deux versions de la même démo de 12 secondes sont dans virtual-camera/ : virtual-camera-demo-silent.mp4 (sans audio) et virtual-camera-demo-with-audio.mp4 (avec musique).

Utilisation et crédits

Vous pouvez reprendre les visuels pour des contenus éditoriaux ou promotionnels présentant Omniscient. Crédit : Omniscient. Respectez les proportions des marques et les variantes de logo fournies. Musique : Wall of Strings - Ben Böhmer, Breathing (2019). Aucune licence musicale n’est concédée ; gardez, remplacez ou retirez l’audio selon vos droits d’utilisation.